**ПОЛОЖЕНИЕ ОБ ОРГАНЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ОТБОРОЧНОГО (ШКОЛЬНОГО) И МУНИЦИПАЛЬНОГО ЭТАПОВ ВСЕРОССИЙСКОЙ ВОЕННО-ПАТРИОТИЧЕСКОЙ ИГРЫ**

**«ЗАРНИЦА 2.0»**

**МЛАДШАЯ ВОЗРАСТНАЯ КАТЕГОРИЯ**

**- отрядное состязание «Первая помощь»**

Отряды получают ситуационную практическую задачу, которую необходимо решить за ограниченный период времени.

Контрольное время выполнения задания – 5 минут.

Если участник не укладываются в контрольное время, то получает 0 баллов.

Материально-техническое обеспечение, необходимое для проведения состязания - аптечка первой помощи (1 на каждый отряд).

Состязание проводит старший судья, судья-хронометрист и волонтер-секретарь. Правильность выполнения задачи оценивается старшим судьей состязания и вносится в сводную ведомость.

**Примерная ситуация для отборочного (школьного) этапа.**

**Ситуация:**

Группа туристов выдвинулась в поход. Через два дня похода один из туристов отбился от группы и потерялся в лесу. Ваша группа выдвинулась на поиски. Вами был обнаружен пострадавший, лежащий на земле.

Скорая может напрямую подъехать к месту происшествия. **Задание:**

Определите состояние пострадавшего и окажите необходимую первую помощь.

**Алгоритм решения задачи:**

1. После обнаружения пострадавшего необходимо оценить безопасность. Безопасность оценивается на наличие угрожающих факторов как для нас, так и для пострадавшего.

2. Окликнуть пострадавшего.

Спросить: «Что с вами?», «Вы меня слышите?», «Я могу вам помочь?»

3. Проверить признаки жизни.

Проверка сознания – потормошить пострадавшего за плечи.

Проверка наличия дыхания – одну руку положить на лоб пострадавшего, двумя пальцами другой руки взять за подбородок и запрокинуть голову, наклониться щекой и ухом ко рту и носу пострадавшего и в течение 10 секунд почувствовать на своей щеке его дыхание, а глазами увидеть движения грудной клетки**.**

4. Вызвать скорую помощь. Громко озвучить информацию о вызове скорой помощи.

5. Провести подробный осмотр пострадавшего в целях выявления признаков травм.

Произвести ощупывание пострадавшего в следующем порядке – голова – шея – грудная клетка – спина – живот – таз – нижние конечности -верхние конечности.

6. Укрыть пострадавшего спасательным одеялом.

Спасательное одеяло должно располагаться серебристой стороной к телу пострадавшего. Пострадавший должен быть укутан полностью.

7. Перевести пострадавшего в устойчивое боковое положение:

* Расположить ближнюю руку пострадавшего под прямым углом к его телу.
* Дальнюю руку пострадавшего приложить тыльной стороной ладони к противоположной щеке пострадавшего, придерживая ее своей рукой. · После этого согнуть дальнюю от себя ногу пострадавшего в колене, поставить ее с опорой на стопу, надавить на колено этой ноги на себя и повернуть пострадавшего.
* После поворота пострадавшего набок слегка запрокинуть его голову для открытия дыхательных путей и подтянуть ногу, лежащую сверху, ближе к животу.

8. Контролировать состояние пострадавшего.

9. Передать пострадавшего бригаде скорой помощи.

**- викторина «Герои в форме»**

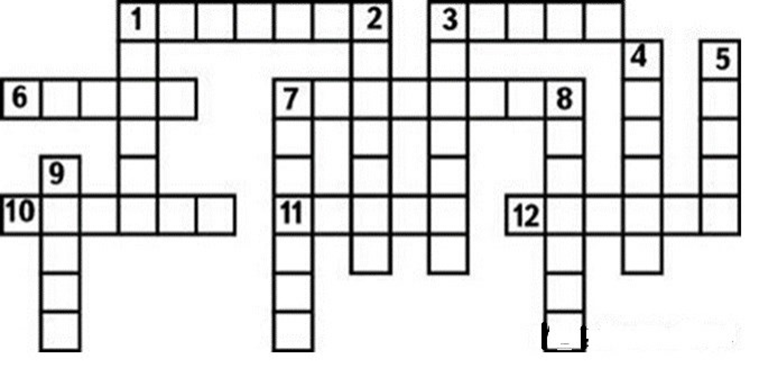
Викторина состоит из 5 блоков.

**Рекомендуемый перечень вопросов блока «Знатоки» для отборочного (школьного) этапа**

1. Кто в поле не воин. Ответ: Один.
2. Мелодия с четким ритмом, под которую легко шагать. Ответ: Марш.
3. Лестница, по которой поднимаются на корабль или самолет? Ответ: Трап.
4. Как узнать звание военнослужащего? Ответ: По погонам.
5. Как звучит вечерняя команда в казарме? Ответ: Отбой!
6. Как называется зимний головной убор солдата? Ответ: Шапка ушанка.
7. Как называются двери в танках? Ответ: Люки.
8. Кто главный на подводной лодке? Ответ: Капитан.
9. Бывают ли тельняшки с черными полосками? Ответ: Да, на флоте.
10. Как узнать род войск, в котором служит военный? Ответ: По эмблеме.
11. Спортивный снаряд для подтягивания. Ответ: Перекладина.
12. Что по численности больше рота или взвод? Ответ: Рота.
13. Что должен знать солдат лучше всего? Ответ: Устав.
14. Продолжи: «Тяжело в учении – …» Ответ: Легко в бою.
15. Что лишнее: бескозырка, шлем, шляпа, пилотка, берет? Ответ: Шляпа.
16. Для чего нужен противогаз? Ответ: защищать от загрязненного воздуха.
17. Ручной разрывной снаряд. Ответ: Граната.
18. Отряд стрелять. Ответ: «Пли».
19. Укрытие, из которого солдаты стреляют. Ответ: Окоп.
20. Воинское подразделение, несущее охрану чего-нибудь или кого-нибудь. Ответ: Караул.
21. Войсковая часть, расположенная в городе, крепости. Ответ: Гарнизон.
22. Отборная часть армии. Ответ: Гвардия.
23. Передвижение войск на новое направление с целью нанесения удара. Ответ: Маневр.
24. Место расположения войск к бою. Ответ: Позиция.
25. Военный термин, обозначающий внезапное нападение. Ответ: Атака.
26. Краткий доклад военнослужащего старшему по званию. Ответ: Рапорт.
27. Солдатское пальто. Ответ: Шинель.
28. Место, где можно пострелять по мишеням. Ответ: Тир.
29. Тяжелая боевая машина (из четырех букв). Ответ: Танк.
30. Торжественный смотр войск. Ответ: Парад.
31. Передвижение войск. Ответ: Маневр.

**Рекомендуемый перечень вопросов блока Кроссворд**

**«Воинская мудрость» для отборочного (школьного) этапа**



*По горизонтали:*

1. Противодействие нападению противника.

3. Человек, который отличился храбростью на войне.

6. Все сухопутные войска государства.

7. Начальник, командующий военным подразделением.

10. Рядовой Военно-морского флота.

11. Стремительное нападение на неприятеля.

12. Рядовой военнослужащий.

*По вертикали:*

1. Лицо командного состава армии и флота.

2. Высший военный чин на флоте.

3. Высший военный армейский чин.

4. Боевой успех в сражении с противником.

5. Синоним слова «летчик».

7. Большое морское судно.

8. Самое младшее солдатское звание.

9. Приветствие выстрелами в честь победы над врагом. Ответы:

*По горизонтали:*1. Оборона. 3. Герой. 6. Армия. 7. Командир. 10. Матрос. 11. Атака. 12. Солдат.

*По вертикали:*1. Офицер. 2. Адмирал. 3. Генерал. 4. Победа. 5. Пилот. 7. Корабль. 8. Рядовой. 9. Салют.

**Рекомендуемый перечень иллюстраций для блицтурнира**

**«Что ты знаешь о нашей армии?» для отборочного (школьного) этапа**

Для блицтурнира используется презентация и/или иллюстрации изображающие правильные ответы.

· судовая кухня (камбуз);

· им мечтает стать каждый солдат (генерал);

· судовой повар (кок);

· меткий стрелок (снайпер);

· солдатское пальто (шинель);

· не подлежит обсуждению (приказ);

· солдатский дом (казарма);

· игра в войну (ученья);

· полосатая рубашка (тельняшка);

· морская фуражка (бескозырка);

· царица полей (пехота);

· боец невидимого фронта (разведчик).

**Блок «Воинские звания»**

Отрядам за 1 минуту необходимо написать как можно больше воинских званий.

(Воинские звания – рядовой, ефрейтор, младший сержант, сержант, старший сержант, старшина, младший прапорщик, прапорщик, младший лейтенант, лейтенант, старший лейтенант, капитан, майор, подполковник, полковник, генерал-майор, генерал-лейтенант, генерал-полковник, генерал армии, маршал, генералиссимус, Верховный Главнокомандующий)

Критерии оценки – за каждый правильный ответ отрядам выставляется балл. Общее количество баллов за каждую секцию выставляется в маршрутный лист. Следует также учесть, что за нарушение дисциплины баллы могут вычитаться из общего количества. Победителем считается отряд, набравший наибольшее количество баллов.

**Блок «Города – Герои»**

Материально-техническое обеспечение необходимое для проведения состязания:

1. Экран для демонстрации городов;

2. Листы A4, ручки, карандаши, маркеры.

Список городов-героев: Москва, Санкт-Петербург, Волгоград, Керчь, Севастополь, Новороссийск, Тула, Мурманск, Смоленск, Минск, Одесса, Киев.

**- Маршрутная игра «Зарничка 2.0»**

Проводится на муниципальном этапе Игры, и будет представлять собой Маршрутную игру – в ходе которого отряды – участники двигаются по определенному маршруту в определенной последовательности и делают остановки на «станциях», где выполняют специальные задания.

На каждой станции штаб игры предлагает выполнить задание в строго определенное время, как правило, это 5-7 минут.

При оценивании прохождения маршрута учитывается точность выполнения заданий на «станциях», скорость прохождения маршрута, сплоченность отряда.

**Рекомендованные станции**

1. **Граждане большой страны**. Вопросы на знание государственной символики Российской Федерации.

2. **Меткий стрелок.** Броски в цель малым мячом или муляжом гранаты. Каждый член отряда делает бросок. В качестве итога засчитывается общая сумма попаданий в цель или сумма длины броска гранаты каждого участника.

3. **Первая помощь**. Отряд делится на пары. 1 участник в паре

накладывает простую повязку на руку второму на время.

4. **Переправа.** У первых участников команд по 2 модуля «кочки», по сигналу участники продвигаются по «кочкам», переставляя их вперед до зрительного ориентира, обратно возвращаются бегом и передают «кочки» следующему участнику отряда.

5. **Разведчик**. Расшифровать письмо.

6. **Построение**. Командир строит отряд в одну шеренгу на скорость, командует выполнить простые строевые упражнения (повороты направо, налево, кругом, расчет на 1-2 и перестроение в 2 шеренги.

7. **Что делать, если**. Вопросы на знание правил поведения в экстремальной ситуации, например, что делать, если в школе прозвучал сигнал пожарной тревоги.

8. **Связист**. Используется игра «Сломанный телефон» – отряд выстраивается в 1 линию, первому на ухо передается короткая информация. Последовательно все участники на ухо сообщают эту информацию следующему. Задача: передать информацию с наименьшими искажениями.

9. **Ориентирование на местности**. Определить с помощью компаса север – юг, запад – восток.

10. **Паутина**. Каждый участник по очереди проползает по участку (6 м) по-пластунски под ограничением на высоте не более 30 см.